

Аннотация
к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе
«Компьютерная графика и дизайн»

ОПИСАНИЕ:

Компьютерная графика – одна из наиболее распространённых современных компьютерных технологий. Это одно из самых увлекательных занятий для школьников и многих студентов.

В процессе работы с компьютерной графикой у обучающихся формируются базовые навыки работы в графических редакторах, рациональные приёмы получения изображений; одновременно изучаются средства, с помощью которых создаются эти изображения, возможности компьютерной графики при создании буклетов, брошюр, коллажей.

Процесс создания компьютерного рисунка значительно отличается от традиционного понятия «рисование». С помощью графического редактора на экране компьютера можно создавать сложные многоцветные композиции, редактировать их, меняя и улучшая, вводить в рисунок различные шрифтовые элементы, получать на основе созданных композиций готовую печатную продукцию.

Таким образом, человек, занимающийся компьютерной графикой, активно расширяет свой кругозор, приобретает навыки работы с различного рода изображениями, развивает и тренирует восприятие, формирует исследовательские умения и умения принимать оптимальные решения

Данная программа не требует начальных знаний работы с компьютером. Многие компьютерные понятия вводятся во время выполнения практических работ, по мере возникновения необходимости их использования.

СОДЕРЖАНИЕ:

Учебный план рассчитан на 144 часа, из них на теорию отведено 30 часов, на практику – 114 часов. Режим занятий: два раза в неделю по 2 учебных часа по 45 минут

Формы организации деятельности учащихся на занятии: групповая, индивидуальная, индивидуально-групповая (3-5 человек), фронтальная.

Возможные формы проведения занятий: беседа, лекция, доклад, презентация, мастер-класс, встреча с интересными людьми, обсуждение, выставка.

Основные темы:

Введение в компьютерную графику и основные понятия. Интерфейс программы Adobe Photoshop и возможности её применения.

Работа с инструментами рисования и выделения, текстом и слоями. Ретушь фотографий и особенности создания полиграфической продукции.

ЦЕЛИ ПРОГРАММЫ

Развитие компьютерной грамотности ребенка путем разработки и проектирования различных творческих работ в графических редакторах при помощи компьютера/ноутбука, обучение приемам и методам создания графических иллюстраций и редактирования изображений.

РЕЗУЛЬТАТ ПРОГРАММЫ

- В результате освоения теоретической части курса обучающиеся будут:
- Знать основы работы с ПК и с графическими редакторами;
- Знать особенности, достоинства и недостатки растровой и векторной графики;
- Знать способы хранения изображений в файлах растрового формата;
- В результате освоения практической части курса учащиеся будут уметь:
- Выделять фрагменты изображений с использованием различных инструментов (область, лассо, волшебная палочка и др.);
- Перемещать, дублировать, вращать выделенные области.
- Редактировать фотографии с использованием различных средств художественного оформления.
- Создавать многослойные документы.

- Раскрашивать черно-белые эскизы и фотографии.
- Применять к тексту различные эффекты.
- Выполнять тоновую и цветовую коррекцию фотографий.
- Создавать коллажи.
- Ретушировать фотографии.

ОСОБЫЕ УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

Ребенку желательно приносить на занятия собственный ноутбук.

МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА

- компьютерный класс, оборудованный в соответствии с санитарно-гигиеническими нормами;
- компьютеры/ноутбуки – 5 штук;
- сканер;
- лазерный принтер;
- проектор, экран;
- программное обеспечение: операционная система Windows, пакет Microsoft Office; графический редактор Adobe Photoshop CS6;
- браузер (в составе операционных систем);
- мультимедиа проигрыватель (в составе операционной системы или др);
- антивирусная программа;
- удлинители;
- сетевые фильтры для компьютеров/ноутбуков.